

SplashMe – Une application mobile pour les compétitions de natation

Configuration de Splash Meet Manager pour diffuser les informations d'une compétition via l'application SplashMe

Voici un petit complément à utiliser avec le [Swimwiki](#) de SplashMe

Voici le lien du site wiki : http://swimwiki.geologix.ch/index.php/Meet_Manager:SplashMe (anglais)

- 1- En tout premier, mettre le numéro de sanction FNQ dans la structure d'épreuves (Désignation/général/Numéro) de votre compétition dans Splash Meet Manager.
- 2- Quand vous faites pour la première fois **Transferts/Actualiser le calendrier**, Il ne faut rien entrer dans l'ID et le mot de passe sera ce que vous désirez inscrire et sera valide pour cette compétition seulement (5 caractères minimum). Ne pas l'oublier...
- 3- Pour connaître votre ID de compétition, il faut refaire **Transferts/Actualiser le calendrier**, noter le numéro qui est maintenant dans l'ID. Il pourrait y avoir des délais pour l'obtenir.
- 4- Ensuite il vous faut synchroniser l'information des athlètes inscrits. Pour ce faire, aller dans la vue Clubs, choisir le menu Edition, Chercher toutes Informations Clubs
- 5- Pour l'autre étape, qui est d'aller dans la configuration des résultats live, le MEET ID c'est le numéro que vous venez de noter et le mot de passe, c'est celui que vous aurez inscrit à l'étape 2.

Notes :

Si vous voulez ajouter une image pour désigner le logo de votre compétition ou club hôte dans la configuration SplashMe, vous devez cliquer ON (Vert) le bouton des résultats live. Le logo doit être un fichier de 500x300 pixels avec extension png.

Vous pouvez utiliser la touche « Shift » lorsque vous activez les résultats en direct pour que toutes les données soient rafraîchies. Cela pourrait être pratique si vous pensez que l'information en ligne soit endommagée pour quelque raison

Vous pouvez utiliser la fonction « Clear » pour retirer toute l'information en ligne pour la compétition.

Pour visualiser les logos des clubs participants: Ceci est fait manuellement. Vous pouvez fournir une image par club et Geologix la mettra sur son serveur.

Pour les photos de nageurs : Geologix tente d'améliorer l'interface internet pour que les athlètes puissent créer leur propre compte login et le connecter sur leur profil d'athlètes dans Swimrankings.net. L'athlète pourra télécharger sa photo ainsi qu'insérer sa biographie sur le site.

Liens d'intérêts

Application Splashme chez iTunes : <https://itunes.apple.com/us/app/splashme/id584805809?l=de&ls=1&mt=8>

Application Splashme chez GooglePlay : <https://play.google.com/store/apps/details?id=com.splashme>

Information SplashMe chez Geologix : <http://www.geologix.ch/produkte/splash-software/splashme-smartphone-app.html>

SPLASHME

UNE APPLICATION MOBILE POUR LES COMPÉTITIONS DE NATATION

Geologix, le créateur des logiciels Splash Meet Manager et Team Manager présentent l'application mobile SPLASHME. Elle est présentement disponible pour les applications sur iPhone, iPad et Android.

Nous sommes présentement en période d'introduction et d'essai de SPLASHME. Plusieurs compétitions de natation offrent déjà utiliser le service.

SPLASHME est disponible à un prix dérisoire. Pour plus d'information et pour aller chercher l'application, utiliser sur le code QR ci-dessous. Vos commentaires sont les bienvenus à splash@fnq.qc.ca



SPLASHME

A MOBILE APPLICATION FOR SWIM MEETS

Geologix, the creator of Splash Meet Manager and Team Manager software presents SPLASHME, a mobile application for live results. SPLASHME is presently available for all Apple applications and Android

We are currently in introduction and testing phase. Many meets organizers have already used SPLASHME.

SPLASHME is available for as little as 2.16\$. For more information and to get the application, use the QR code below.

Your comments are welcome at splash@fnq.qc.ca

IOS



Android

